

EWU Showmanship at Halter

Datum:	23.4.16	Turnier:	Ladegerli
Klasse:	FM Open	Richter:	M. Häbelin

DQ: Misshandlung oder übertriebenes Schulen; Weitere siehe EWU Regelbuch

0 Score: >1/4 über- oder unterdrehen; Pferd bewusst berühren/beeinflussen mit Händen, Füßen; Kontrollverlust; Startnummer nicht sichtbar angebracht/ nicht korrekt; Pylone umwerfen; Pferd entläuft; Falsche Seite Pylone; Manöver auslassen oder hinzufügen

S (-20): Keine erkennbare HHW; Zwei Hände an der Führleine; Grober Ungehorsam Pferd; Pferd berühren; Berühren d. Kette mit der zweiten Hand; Vorsteller steht vor dem Pferd; Wegdrehen HH/VH >90°; Verlust der Führleine; Set up: Seitenwechsel immer falsch; Gar kein Seitenwechsel

M (-10): 1/8-1/4 über-/unterdrehen; Manöver zu früh/spät >3m; Auslaufen bis zu 4 Tritte; Gangartunterbrechung >4 Tritte; Auf Pylone treten; Wegdrehen HH/VH <90°; Abweichung d. Pattern >3m; Gangartaufnahme/Übergang nicht innerhalb 3m; Pylone missachten, splitten; Verweigern (Ausführung folgt); Vorsteller auf der falsche Seite (wenn „Aufstellung“ gefordert); Back: Abweichung der Linie (>2m); Set up: Beide Beinpaare versetzt von Anfang an (>ein Huf); Pferd entlastet von Anfang an-OHNE Korrektur; Pferd tritt weg von Anfang an-OHNE Korrektur; Nicht ausgeführter Seitenwechsel

m (-5): Bis 1/8 über-/unterdrehen; Manöver zu früh/spät <3m; Auslaufen bis zu 2 Tritte; Gangartunterbrechung bis zu 4 Tritte; Berühren d. Pylone; Freeze up; Back: Abweichung der Linie >1m; Set up: Ein Beinpaar versetzt (>ein Huf); Pferd entlastet-MIT Korrektur; Pferd tritt weg-MIT Korrektur

Score: -- (-2) = extrem schlecht; - (-1) = sehr schlecht; √- (-0,5) = schlecht; √ (0) = korrekt; √+ (+0,5) = gut; + (+1) = sehr gut ++ (+2) = exzellent

Laufende Nummer	Startnummer	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-5 bis +5	-15 bis +15	Bemerkungen	Score	Faults	Ergebnis	Platz
		1	2	3	4	5	Erscheinungs- bild	Präsentation					
1	56	✓	✓- m	✓-	✓	✓-	+2	+2		67 1/2	5	67 1/2	
2	25	✓- m	-- m	✓- m	- m	-	+1	+1/2		66 1/2	30	36 1/2	
3	63	✓+ m	✓-	✓-	✓- m	✓-	+3	+2		73 1/2	10	69 1/2	

90-100 Ausgezeichneter Vorsteller bez. Körperhaltung und Präsentation des Pferdes. Vervollständigt Pattern genau, schnell, leichtgängig und präzise, demonstriert ein hohes Maß an Professionalität

80-89 Sehr gute Vorstellung sowohl bei der Ausführung des Patterns als auch bei der Darstellung und Präsentation des Pferdes. Ausgezeichneter Vorsteller, der einen kleinen (m) Fehler begeht.

70-79 Durchschnittliche Vorstellung und gute Ausführung des Patterns oder sehr gute Vorstellung mit einem kleinen (m) Fehler

60-69 Unterdurchschnittliche Ausführung des Patterns, welcher die Genauigkeit und der Fluss fehlt. Andauernd unwilliges Pferd, oder Vorführer mit offensichtlichen Positions- oder Präsentationsfehlern. Ein guter Vorsteller mit zwei kleinen (m) Fehlern oder ein ausgezeichneter Vorsteller mit einem großen (M) Fehler

50-59 Ein großer (M) oder mehrere kleine (m) Fehler in der Ausführung, der Präsentation oder Position des Vorstellers, die eine effektive Abstimmung mit dem Pferd verhindert

40-49 Ein Vorsteller der einen schweren (S), zwei oder mehr große(M) oder viele kleine (m) Fehler in der Vorstellung oder der Ausführung des Pattern zeigt, und damit einen Mangel an Fertigkeit und Wissen zeigt.

10-39 Ein Vorsteller, der mehr als einen schweren (S) oder mehrere große(M) Fehler zeigt, aber die Prüfung beendet und nicht off pattern ist

EWU Showmanship at Halter

Datum:	23. 4. 16	Turnier:	Laddeci
Klasse:	FM Greenhorse	Richter:	M. Häberlin

DQ: Misshandlung oder übertriebenes Schulen; Weitere siehe EWU Regelbuch

0 Score: >1/4 über- oder unterdrehen; Pferd bewusst berühren/beeinflussen mit Händen, Füßen; Kontrollverlust; Startnummer nicht sichtbar angebracht/ nicht korrekt; Pylone umwerfen; Pferd entläuft; Falsche Seite Pylone; Manöver auslassen oder hinzufügen

S (-20): Keine erkennbare HHW; Zwei Hände an der Führleine; Grober Ungehorsam Pferd; Pferd berühren; Berühren d. Kette mit der zweiten Hand; Vorsteller steht vor dem Pferd; Wegdrehen HH/VH >90°; Verlust der Führleine; Set up: Seitenwechsel immer falsch; Gar kein Seitenwechsel

M (-10): 1/8-1/4 über-/unterdrehen; Manöver zu früh/spät >3m; Auslaufen bis zu 4 Tritte; Gangartunterbrechung >4 Tritte; Auf Pylone treten; Wegdrehen HH/VH <90°; Abweichung d. Pattern >3m; Gangartaufnahme/Übergang nicht innerhalb 3m; Pylone missachten, splitten; Verweigern (Ausführung folgt); Vorsteller auf der falsche Seite (wenn „Aufstellung“ gefordert); Back: Abweichung der Linie (>2m); Set up: Beide Beinpaare versetzt von Anfang an (>ein Huf); Pferd entlastet von Anfang an-OHNE Korrektur; Pferd tritt weg von Anfang an-OHNE Korrektur; Nicht ausgeführter Seitenwechsel

m (-5): Bis 1/8 über-/unterdrehen; Manöver zu früh/spät <3m; Auslaufen bis zu 2 Tritte; Gangartunterbrechung bis zu 4 Tritte; Berühren d. Pylone; Freeze up; Back: Abweichung der Linie >1m; Set up: Ein Beinpaar versetzt (>ein Huf); Pferd entlastet-MIT Korrektur; Pferd tritt weg-MIT Korrektur

Score: -- (-2) = extrem schlecht; - (-1) = sehr schlecht; √- (-0,5) = schlecht; √ (0) = korrekt; √+ (+0,5) = gut; + (+1) = sehr gut ++ (+2) = exzellent

Laufende Nummer	Startnummer	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-5 bis +5	-15 bis +15	Bemerkungen	Score	Faults	Ergebnis	Platz
		1	2	3	4	5	Erscheinungs- bild	Präsentation					
1	29	✓-	✓	✓-	✓-	✓-	+2	+1		70	15	55	2
2	45	--	✓+	✓+	✓-	✓-	+4	+4		75½	20	55½	1
3	52	✓	✓	✓-	--	✓-	+3	+2		71½	25	46½	4
4	11	--	--	✓-	--	✓-	+½	-4		58½	25	32½	7
5	12	+	✓	✓-	✓-	✓-	+1	+3	S = Pferd scharrt	72½	30	42½	5
6	44	Mm	0	✓-	✓-	✓-	-3	-3	Schritt vergessen Pattern sehr ungenau			0	
7	47	✓+	✓+	✓-	✓-	✓-	+1	-1		67	30	37	6
8	43	✓-	✓-	✓-	✓-	✓-	-5	-5	kein zweites Jog gezeigt			0	

90-100 Ausgezeichneter Vorsteller bez. Körperhaltung und Präsentation des Pferdes. Vervollständigt Pattern genau, schnell, leichtgängig und präzise, demonstriert ein hohes Maß an Professionalität

80-89 Sehr gute Vorstellung sowohl bei der Ausführung des Patterns als auch bei der Darstellung und Präsentation des Pferdes. Ausgezeichneter Vorsteller, der einen kleinen (m) Fehler begeht.

70-79 Durchschnittliche Vorstellung und gute Ausführung des Patterns oder sehr gute Vorstellung mit einem kleinen (m) Fehler

60-69 Unterdurchschnittliche Ausführung des Patterns, welcher die Genauigkeit und der Fluss fehlt. Andauernd unwilliges Pferd, oder Vorführer mit offensichtlichen Positions- oder Präsentationsfehlern. Ein guter Vorsteller mit zwei kleinen (m) Fehlern oder ein ausgezeichneter Vorsteller mit einem großen (M) Fehler

50-59 Ein großer (M) oder mehrere kleine (m) Fehler in der Ausführung, der Präsentation oder Position des Vorstellers, die eine effektive Abstimmung mit dem Pferd verhindert

40-49 Ein Vorsteller der einen schweren (S), zwei oder mehr große(M) oder viele kleine (m) Fehler in der Vorstellung oder der Ausführung des Pattern zeigt, und damit einen Mangel an Fertigkeit und Wissen zeigt.

10-39 Ein Vorsteller, der mehr als einen schweren (S) oder mehrere große(M) Fehler zeigt, aber die Prüfung beendet und nicht off pattern ist

EWU Showmanship at Halter

Datum:	23.4.16	Turnier:	Läckerli
Klasse:	FM Greenhoise	Richter:	M. Häberlin

DQ: Misshandlung oder übertriebenes Schulten; Weitere siehe EWU Regelbuch

0 Score: >1/4 über- oder unterdrehen; Pferd bewusst berühren/beeinflussen mit Händen, Füßen; Kontrollverlust; Startnummer nicht sichtbar angebracht/ nicht korrekt; Pylone umwerfen; Pferd entläuft; Falsche Seite Pylone; Manöver auslassen oder hinzufügen

S (-20): Keine erkennbare HHW; Zwei Hände an der Führleine; Grober Ungehorsam Pferd; Pferd berühren; Berühren d. Kette mit der zweiten Hand; Vorsteller steht vor dem Pferd; Wegdrehen HH/VH >90°; Verlust der Führleine; Set up: Seitenwechsel immer falsch; Gar kein Seitenwechsel

M (-10): 1/8-1/4 über-/unterdrehen; Manöver zu früh/spät >3m; Auslaufen bis zu 4 Tritte; Gangartunterbrechung >4 Tritte; Auf Pylone treten; Wegdrehen HH/VH <90°; Abweichung d. Pattern >3m; Gangartaufnahme/Übergang nicht innerhalb 3m; Pylone missachten, splitten; Verweigern (Ausführung folgt); Vorsteller auf der falsche Seite (wenn „Aufstellung“ gefordert); Back: Abweichung der Linie (>2m); Set up: Beide Beinpaare versetzt von Anfang an (>ein Huf); Pferd entlastet von Anfang an-OHNE Korrektur; Pferd tritt weg von Anfang an-OHNE Korrektur; Nicht ausgeführter Seitenwechsel

m (-5): Bis 1/8 über-/unterdrehen; Manöver zu früh/spät <3m; Auslaufen bis zu 2 Tritte; Gangartunterbrechung bis zu 4 Tritte; Berühren d. Pylone; Freeze up; Back: Abweichung der Linie >1m; Set up: Ein Beinpaar versetzt (>ein Huf); Pferd entlastet-MIT Korrektur; Pferd tritt weg-MIT Korrektur

Score: -- (-2) = extrem schlecht; - (-1) = sehr schlecht; $\sqrt{-}$ (-0,5) = schlecht; $\sqrt{}$ (0) = korrekt; $\sqrt{+}$ (+0,5) = gut; + (+1) = sehr gut ++ (+2) = exzellent

[illegible]

90-100 Ausgezeichneter Vorsteller bez. Körperhaltung und Präsentation des Pferdes. Vervollständigt Pattern genau, schnell, leichtgängig und präzise, demonstriert ein hohes Maß an Professionalität

80-89 Sehr gute Vorstellung sowohl bei der Ausführung des Patterns als auch bei der Darstellung und Präsentation des Pferdes. Ausgezeichneter Vorsteller, der einen kleinen (m) Fehler begeht.

70-79 Durchschnittliche Vorstellung und gute Ausführung des Patterns oder sehr gute Vorstellung mit einem kleinen (m) Fehler

60-69 Unterdurchschnittliche Ausführung des Patterns, welcher die Genauigkeit und der Fluss fehlt. Andauernd unwilliges Pferd, oder Vorführer mit offensichtlichen Positions- oder Präsentationsfehlern.
Ein guter Vorstellter mit zwei kleinen (m) Fehlern oder ein ausgezeichneter Vorstellter mit einem großen (M) Fehler

50-59 Ein großer (M) oder mehrere kleine (m) Fehler in der Ausführung, der Präsentation oder Position des Vorstellers, die eine effektive Abstimmung mit dem Pferd verhindert

40-49 Ein Vorsteller der einen schweren (S), zwei oder mehr große(M) oder viele kleine (m) Fehler in der Vorstellung oder der Ausführung des Pattern zeigt, und damit einen Mangel an Fertigkeit und Wissen zeigt.

10-39 Ein Vorsteller, der mehr als einen schweren (S) oder mehrere große (M) Fehler zeigt, aber die Prüfung beendet und nicht off pattern ist

SWRA-Trail

Klasse: FM Open

Prüfungs Nr.:

Turnier: Ländeli

Datum: 23.4.16 Richter: M. Häberlin

**Penalty/Fehlerpunkte**

- | | |
|------------|---|
| 1/2 Punkte | Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen |
| 1 Punkt | Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trites in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen |
| 3 Punkte | Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses |
| 3-5 Punkte | Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis; |
| 5 Punkte | Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden |
| 0-Score | Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben ! |

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver			Tor	10g over	270° rechts	10g/lope over	Backe	Brücke	Walle over							Trail			
Start-Nr.			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penal-ty	Ergeb-nis	Platz	
1	51	Pen	555	51		133	1/2	1/2	111										
		70	50																
		Sco	-1/2	-1	0	-1	-1/2	-1/2	-1									0	
2	56	Pen		1/2	1	11	1/2	1/2											
		70																	
		Sco	0	0	0	-1/2	-1/2	+1/2	+1/2							70	4 1/2	65 1/2	2
3	1	Pen		1		1	1 1/2	1/2	111										
		70																	
		Sco	+1/2	0	-1/2	+1/2	-1/2	0	-1/2							69 1/2	7	62 1/2	5
4	22	Pen		1/2	1/2		11 1/2		111										
		70																	
		Sco	-1/2	0	-1/2	-1/2	-1 1/2	0	-1/2							66 1/2	12	54 1/2	7
5	25	Pen		1	1 1/2	133	3111	3	1111										
		70																	
		Sco	-1/2	-1/2	-1/2	-1 1/2	-1	-1/2	-1							64 1/2	23 1/2	41	9
6	3	Pen				1133	11	1	1/2										
		70																	
		Sco	0	0	0	-1	-1/2	4 1/2	0							69	11 1/2	57 1/2	6
7	63	Pen		1	11		1	1/2											
		70																	
		Sco	-1/2	0	-1/2	+1/2	-1/2	-1/2	-1/2							68	4 1/2	63 1/2	4
8	28	Pen		1 1/2			1/2		1/2										
		70		1/2															
		Sco	-1/2	-1/2	0	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2							67 1/2	2	65 1/2	3

2005

HA

SWRA-Trail

Klasse: FM Open

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Ländeli

Datum: 23.4.16 Richter: M. Häberlin

Starterzahl: _____



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver			Tor	Log over	270° rechts	Log lope over	Back	Brücke	Walk over							Trail			
Start-Nr.			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		Score	Penal- ty	Ergeb- nis	Platz
9	62	Pen	555	1/2	1	1/2	1/2		1/2							67	18	49	8
		70																	
		Sco	-1 1/2	-1/2	-1/2	0	-1/2	0	0										
10	64	Pen														71		71	1
		70																	
		Sco	+1/2	-1/2	0	0	0	+1/2	+1/2										
3		Pen																	
		70																	
		Sco																	
4		Pen																	
		70																	
		Sco																	
5		Pen																	
		70																	
		Sco																	
6		Pen																	
		70																	
		Sco																	
7		Pen																	
		70																	
		Sco																	
8		Pen																	
		70																	
		Sco																	

SWRA-Trail

Klasse: Greenhorn Trail FM

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Läckerli

Datum: 23.11.16 Richter: M. Häberlin

Starterzahl: _____



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver			Walle over	Brücke	Jog over	Back	360° rechts	101								Trail			
Start-Nr.			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penal-ty	Ergeb-nis	Platz	
1	23	Pen	1/2 1/2		1/2		1151	55							67	20 1/2	46 1/2		
		70					1/2 1/2												
		Sco	-1/2	0	0	0	-1	-1 1/2											
2	6	Pen	1 1/2		3	1 1/2	11								69	8	61	7	
		70																	
		Sco	-1/2	+1/2	+1/2	-1/2	-1/2	-1/2											
3	11	Pen	11 1/2		3	1/2	1/2 11								68	8 1/2	59 1/2	8	
		70																	
		Sco	-1/2	+1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2											
4	29	Pen		1/2 1	3	1/2 1/2	1 1/2 1								69 1/2	8	61 1/2	6	
		70																	
		Sco	+1/2	0	-1/2	0	-1/2	0											
5	45	Pen		1/2	1		1/2 1								70	3	67	3	
		70																	
		Sco	+1/2	+1/2	-1/2	+1/2	-1/2	-1/2											
6	52	Pen	1	5	1/2	1/2	11								67	9	58	10	
		70																	
		Sco	-1/2	-1	-1/2	-1/2	+1/2	-1											
7	7	Pen	1/2 1/2 1/2				1/2								70 1/2	2 1/2	68	1	
		70	1/2																
		Sco	-1/2	+1/2	-1/2	+1/2	0	+1/2											
8	13	Pen	1/2 1/2		1/2 1/2	1/2 1/2	1/2 3								66 1/2	8 1/2	58 ⁺	9	
		70	1/2				1 1/2												
		Sco	-1/2	0	-1/2	-1/2	-1	-1											

WA

Turnier: LäckerliDatum: 23.4.16 Richter: M. Häberlin

Starterzahl: _____

**Penalty/Fehlerpunkte**

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver			Walk Over	Brücke	Jog Over	Back	360° rechts	Tor								Trail			
Start-Nr.			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		Score	Penal-ty	Ergeb-nis	Platz
17	12	Pen	1/2	11		1/2										68	6	62	5
		70																	
		Sco	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	+1/2	-1/2											
18	47	Pen		1/2	1	1 1/2	1/2	555		3x verweigert								0	
		70				5		0											
		Sco	+1/2	-1/2	-1/2	-1	-1/2	-1/2											
19	21	Pen		11		1/2	1/2									71	3 1/2	67 1/2	2
		70					1/2												
		Sco	+1/2	-1/2	+1/2	0	0	+1/2											
20	20	Pen	1 1/2	55	3		1/2	5										0	
		70		15				0											
		Sco	-1/2	-1	-1/2	0	-1/2	-1/2											
5		Pen																	
		70																	
		Sco																	
6		Pen																	
		70																	
		Sco																	
7		Pen																	
		70																	
		Sco																	
8		Pen																	
		70																	
		Sco																	

EWU Western Horsemanship

Datum:	23.4.16	Turnier:	Läckerli
Klasse:	FM Open	Richter:	M. Häberlin

DQ: Misshandlung; Einsatz verbotener Ausrüstung Weitere siehe EWU Regelbuch

0 Score: Umwerfen eines Markers, Reiten auf der falschen Seite eines Markers, Manöver auslassen und/oder hinzufügen, Falsche Zügelführung; Verlieren eines Zügels, wobei dieser den Boden berührt, Dauerhaftes Reiten mit zu tiefer Kopfhaltung des Pferdes (Ohrenspitzen deutlich unterhalb des Widerrists) oder mit überspanntem Genick, sodass der Nasenrücken hinter der Senkrechten getragen wird, Kontrollverlust, Drittes Verweigern, Auslassen eines korrekten Galopps, Auslassen einer vorgeschriebenen Gangart, Sturz von Pferd oder Reiter

S (-20): Festhalten am Horn, Sattel oder Pferdehals, grober Ungehorsam des Pferdes (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit dem Vorderfuß), einmaliges Berühren des Pferdes am Hals, um dessen Kopf zu senken, oder Gebrauch der freien Hand, um das Pferd zu ängstigen oder zu loben, falscher Galopp oder Kreuzgalopp mehr als 2 Sprünge, erstes und zweites Verweigern, keine erkennbare HHW, Wegdrehen der HH/VH über 90°, kurzzeitiges Verlieren eines Zügels, ohne dass dieser den Boden berührt

M (-10): Manöver zu früh/zu spät (>3m), Abweichung von der vorgeschriebenen Linienführung um mehr als 3m, Gangartunterbrechung im Walk und Jog von mehr als 2 Schritten/4 Tritten, falscher Galopp oder Kreuzgalopp bis zu 2 Sprüngen, Gangartunterbrechung im Galopp (außer um falschen Galopp zu korrigieren), einfacher Galoppwechsel über Stopp, Auslaufen beim Stopp mehr als 2 Schritte/Tritte, 1/8 bis 1/4 über- oder unterdrehen im Turn, Wegdrehen der HH/VH bis 90°, Wegdrehen der HH beim Stopp oder Back bis 90°, Steigbügel verlieren, Pferd tritt auf Marker

m (-5): Manöver zu früh/zu spät (<3m), leichte Abweichung von der vorgeschriebenen Linienführung um mehr als 1m bis zu 3m, Gangartunterbrechung im Walk und Jog bis zu 2 Schritten/4 Tritten, Deutliches Herunterschauen des Reiters nach dem Angalopp unter Aufgabe des korrekten Grundsitzes um den Galopp zu kontrollieren, mehr als 3 Schritte/6 Tritte beim einfachen Galoppwechsel, Auslaufen beim Stopp bis zu 2 Schritte/Tritte, bis 1/8 über- oder unterdrehen im Turn, Freeze up (4 Füße gleichzeitig am Boden) im Turn, berühren eines Markers

Score: -- (-2) = extrem schlecht; - (-1) = sehr schlecht; √ (-0,5) = schlecht; √ (0) = korrekt; √+ (+0,5) = gut; + (+1) = sehr gut ++ (+2) = exzellent

Laufende Nummer	Startnummer	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	0 bis +10	0 bis +10	Bemerkungen Railwork	Score	Faults	Ergebnis	Platz
		1	2	3	4	5	6	7	8	Sitz	Hilfengebung				
		Sidpass	lope	180° Jog	lope	Stop Back									
1	22	√+	√-	√-	-	√				+3	+3	—	0	0	—
2	28	√-	√-	-√	m-	√-				+1/2	+1 1/2	✓	69	5	64
3	63	+	+	+	+	+				+5	+5	+	85	85	1
4	64	√-	√-	√-	√-	√				+1	0	✓	67 1/2	20	47 1/2
5	37	-	mM	m	s-	s-				0	0	✓-	62	60	2
6	1	-	M-	m	√-	√				+2	+1/2	✓	69	20	49
7	25	√	sM	m	--	m				+1/2	+1/2	-3	62	35	27
8	62	+	√	√	√	√-				+2 1/2	+2	✓	75	10	65
9	51	√+	√-	√-	√	√				+1	+1	-5	65	25	40
10	56	√+	√	√+	√+	√+				+3	+3	✓+	78		78
11	3	√-	M s	√	+	+	zusätzliches Manöver			+2	+1/2	—		0	—
12															

EWU Western Horsemanship

Datum:	23.4.16	Turnier:	Lücke Li
Klasse:	FM Greenhorse	Richter:	M. Häberlin

- DQ: Misshandlung; Einsatz verbotener Ausrüstung Weitere siehe EWU Regelbuch
- 0 Score: Umwerfen eines Markers, Reiten auf der falschen Seite eines Markers, Manöver auslassen und/oder hinzufügen, Falsche Zügführung; Verlieren eines Zügels, wobei dieser den Boden berührt, Dauerhaftes Reiten mit zu tiefer Kopfhaltung des Pferdes (Ohrenspitzen deutlich unterhalb des Widerrists) oder mit überspanntem Genick, sodass der Nasenrücken hinter der Senkrechten getragen wird, Kontrollverlust, Drittes Verweigern, Auslassen eines korrekten Galopps, Auslassen einer vorgeschriebenen Gangart, Sturz von Pferd oder Reiter
- S (-20): Festhalten am Horn, Sattel oder Pferdehals, grober Ungehorsam des Pferdes (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit dem Vorderfuß), einmaliges Berühren des Pferdes am Hals, um dessen Kopf zu senken, oder Gebrauch der freien Hand, um das Pferd zu ängstigen oder zu loben, falscher Galopp oder Kreuzgalopp mehr als 2 Sprünge, erstes und zweites Verweigern, keine erkennbare HHW, Wegdrehen der HH/VH über 90°, kurzzeitiges Verlieren eines Zügels, ohne dass dieser den Boden berührt
- M (-10): Manöver zu früh/zu spät (>3m), Abweichung von der vorgeschriebenen Linienführung um mehr als 3m, Gangartunterbrechung im Walk und Jog von mehr als 2 Schritten/4 Tritten, falscher Galopp oder Kreuzgalopp bis zu 2 Sprüngen, Gangartunterbrechung im Galopp (außer um falschen Galopp zu korrigieren), einfacher Galoppwechsel über Stopp, Auslaufen beim Stopp mehr als 2 Schritte/Tritte, 1/8 bis 1/4 über – oder unterdrehen im Turn, Wegdrehen der HH/VH bis 90°, Wegdrehen der HH beim Stopp oder Back bis 90°, Steigbügel verlieren, Pferd tritt auf Marker
- m (-5): Manöver zu früh/zu spät (<3m), leichte Abweichung von der vorgeschriebenen Linienführung um mehr als 1m bis zu 3m, Gangartunterbrechung im Walk und Jog bis zu 2 Schritten/4 Tritten, Deutliches Herunterschauen des Reiters nach dem Angalopp unter Aufgabe des korrekten Grundsitzes um den Galopp zu kontrollieren, mehr als 3 Schritte/6 Tritte beim einfachen Galoppwechsel, Auslaufen beim Stopp bis zu 2 Schritte/Tritte, bis 1/8 über- oder unterdrehen im Turn, Freeze up (4 Füße gleichzeitig am Boden) im Turn, berühren eines Markers

Score: -- (-2) = extrem schlecht; - (-1) = sehr schlecht; √ (-0,5) = schlecht; √ (0) = korrekt; √+ (+0,5) = gut; + (+1) = sehr gut ++ (+2) = exzellent

Laufende Nummer	Startnummer	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	0 bis +10	0 bis +10	Bemerkungen Railwork	Score	Faults	Ergebnis	Platz
		1	2	3	4	5	6	7	8	Sitz	Hilfengebung					
1	47	WALK	LOPE L	JOG WOLKE	LOPE R	WALK SKIPP BACK				+1	0		64½	35	29½	
2	29	+	✓ _m +	-	✓+	✓ _m -				+3	+2	✓	75½	10	65½	9
3	6	✓+	✓+	✓+	✓+	✓+				+5	+5	+	82½		82½	2
4	11	+	✓+	✓	✓	✓+	Hände!			+3	+2	-	77		77	4
5	10	✓	✓ _m -	✓+	✓ _m -	✓-				+2	+1½		72	15	57	
6	23	✓-	✓ _m -	✓-	✓-	✓				+1½	+1		69	10	59	
7	12	✓+	✓+	+	✓+	✓+				+4	+4	+	81		81	3
8	20	✓+	✓ _m -	✓-	✓ _m -	✓-				2½	+½		68½	60	8½	
9	13	✓	✓	✓	✓-	✓-				+2	+2	✓			73	5
10	8	✓	✓ _m -	✓	✓	✓ _m -				+2	+1		72	10	62	
11	45	+	✓ _m -	✓	✓	✓ _m -				+2½	+1	✓	73½	10	63½	10
12	57	✓-	--	-	-	✓ _m -	kein Linksgalopp gezeigt			+1	0				0	

EWU Western Horsemanship

Datum:	23.4.16	Turnier:	Läckerli
Klasse:	FM Greenhorse	Richter:	M. Häberlin

- DQ: Misshandlung; Einsatz verbotener Ausrüstung Weitere siehe EWU Regelbuch
- 0 Score: Umwerfen eines Markers, Reiten auf der falschen Seite eines Markers, Manöver auslassen und/oder hinzufügen, Falsche Zügelführung; Verlieren eines Zügels, wobei dieser den Boden berührt, Dauerhaftes Reiten mit zu tiefer Kopfhaltung des Pferdes (Ohrenspitzen deutlich unterhalb des Widerrists) oder mit überspanntem Genick, sodass der Nasenrücken hinter der Senkrechten getragen wird, Kontrollverlust, Drittes Verweigern, Auslassen eines korrekten Galopps, Auslassen einer vorgeschriebenen Gangart, Sturz von Pferd oder Reiter
- S (-20): Festhalten am Horn, Sattel oder Pferdehals, grober Ungehorsam des Pferdes (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit dem Vorderfuß), einmaliges Berühren des Pferdes am Hals, um dessen Kopf zu senken, oder Gebrauch der freien Hand, um das Pferd zu ängstigen oder zu loben, falscher Galopp oder Kreuzgalopp mehr als 2 Sprünge, erstes und zweites Verweigern, keine erkennbare HHW, Wegdrehen der HH/VH über 90°, kurzzeitiges Verlieren eines Zügels, ohne dass dieser den Boden berührt
- M (-10): Manöver zu früh/zu spät (>3m), Abweichung von der vorgeschriebenen Linienführung um mehr als 3m, Gangartunterbrechung im Walk und Jog von mehr als 2 Schritten/4 Tritten, falscher Galopp oder Kreuzgalopp bis zu 2 Sprüngen, Gangartunterbrechung im Galopp (außer um falschen Galopp zu korrigieren), einfacher Galoppwechsel über Stopp, Auslaufen beim Stopp mehr als 2 Schritte/Tritte, 1/8 bis 1/4 über- oder unterdrehen im Turn, Wegdrehen der HH/VH bis 90°, Wegdrehen der HH beim Stopp oder Back bis 90°, Steigbügel verlieren, Pferd tritt auf Marker
- m (-5): Manöver zu früh/zu spät (<3m), leichte Abweichung von der vorgeschriebenen Linienführung um mehr als 1m bis zu 3m, Gangartunterbrechung im Walk und Jog bis zu 2 Schritten/4 Tritten, Deutliches Herunterschauen des Reiters nach dem Angalopp unter Aufgabe des korrekten Grundsitzes um den Galopp zu kontrollieren, mehr als 3 Schritte/6 Tritte beim einfachen Galoppwechsel, Auslaufen beim Stopp bis zu 2 Schritte/Tritte, bis 1/8 über- oder unterdrehen im Turn, Freeze up (4 Füße gleichzeitig am Boden) im Turn, berühren eines Markers

Score: -- (-2) = extrem schlecht; - (-1) = sehr schlecht; √ (-0,5) = schlecht; √ (0) = korrekt; √+ (+0,5) = gut; + (+1) = sehr gut ++ (+2) = exzellent

Laufende Nummer	Startnummer	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	0 bis +10	0 bis +10	Bemerkungen Railwork	Score	Faults	Ergebnis	Platz
		1	2	3	4	5	6	7	8	Sitz	Hilfengebung				
		Walk	lope L	Jog Vorteil	lope R	Walk Stop back									
13	41	√-	√+	√+	√+	✓ m				+3	+3	✓	77	5	72 ✓
14	7	√+	√+	+	+	+				+6	+6	+	86		86 ✓
15	21	+	+	+	√-	√+				+4	+3½	✓	79	10	69, +
16	31	√+	✓	✓ m	√-	√- m				+2	+1		70½	20	50½
17	52	√+	+	+	√-	✓				+4	+2½	✓	78½	10	68½ ✓

**Penalty/Fehlerpunkte**

- | | |
|-----------|--|
| 1/2 Punkt | Bis 1/8 Über-/Unterspin ! Bis 4 Tritte Trab ! Stop näher als 6 m zur Bande ! Verspäteter Galoppwechsel um einen Sprung |
| 1 Punkt | 1/8 bis 1/4 Über-/Unterspin ! Pro 1/4-Zirkel falscher Galopp |
| 2 Punkte | Mehr als 4 Tritte Trab beim Angalopp. ! Breaking gait ! Missachtung der Marker ! Einfrieren beim Spin od. Roll back ! Nicht ordnungsgemäßes Beginnen der Aufgabe |
| 5 Punkte | Sporeneinsatz vor dem Sattelgurt ! Benutzen der freien Hand zur Beeinflussung des Pferdes ! Festhalten mit freier Hand ! Grober Ungehorsam inkl. Treten, Beißen, Buckeln, Steigen |
| No Score | Mehr als 1/2-Zirkel/-Bahnlänge Trab beim Beginn des Zirkels od. nach Roll back ! Mehr als 1/4 überspinnen ! Mehr als 1 Finger zw. den Zügeln ! Wechseln der Zügelhand ! 2 Hände an den Zügeln ! Verreiten ! Patternauf. anders als vorge-schrieben ! zusätzliches Manöver ! 2-maliges Verweigern bei Manöver ! Ausrüstungsmängel ! Sturz von Reiter u. Pferd |
| Disqu. | Vorsätzliche Misshandlung des Pferdes ! Einsatz verbotener Ausrüstungsteile ! Einsatz der Zügel als Peitsche ! Verweigerung der Gebisskontrolle ! Respektlosigkeit oder schlechtes Verhalten des Reiters |
| Guthaben | Gute Kontrolle des Pferdes ! Kontrollierte Geschwindigkeit ! Korrekte Spins oder Pivots ! Gerades Rückwärtsrichten ! Korrekte Galoppwechsel ! Wenig Reiterhilfen ! Runde Zirkel ! Langer, ausbalancierter Sliding Stop ! Ruhiges Maul |

Manöver			3 Zirkel links, groß-groß-klein, Stop	4 Spins links, verharren	3 Zirkel rechts, groß-groß-klein, Stop	4 Spins rechts, verharren	Zirkelacht links	3/4 Zirkel links; Run down hinter Mittelmarker Roll back rechts	1/2 Zirkel rechts; Run down, hinter Mittelmarker Roll back links	1/2 Zirkel links; Run down, hinter Mittelmarker Stop; Back up, verharren	Pattern Nr. 5				
Start-Nr.			1	2	3	4	5	6	7	8	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
1	62	Penalty			1212		2	2			63½	10	53½	6	
		70													
		Score	0	-1	-1	-1	-½	-1	-1	-1					
2	64	Penalty					22	2			63	6	57	4	
		70													
		Score	-½	-1	-½	-1	-1	-1	-1	-1					
3	28	Penalty	3		7						64½	10	54½	5	
		70													
		Score	-½	-½	-1	-½	-½	-1	-½	-1					
4	22	Penalty			0						4 Spins rechts vergessen	0			
		70													
		Score	-½	-1	-½		-½	-½	-1	-1					
5	63	Penalty			½1						65½	1½	64	2	
		70													
		Score	0	-½	-½	-1	-½	-½	-½	-1					
6	51	Penalty					½				65	½	64½	1	
		70													
		Score	-½	-½	-½	-½	0	-1	-1	-1					
7	25	Penalty	550				1	zusätzliches Manöver			10	0			
		70													
		Score	-½	-1	-1	-1	-1	-½	-1	-½					
8	3	Penalty					22				65½	4	61½	3	
		70													
		Score	-½	-½	0	-½	-1	-1	-½	-½					
9		Penalty													
		70													
		Score													



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Bis 1/8 Über-/Unterspin ! Bis 4 Tritte Trab ! Stop näher als 6 m zur Bande ! Verspäteter Galoppwechsel um einen Sprung
- 1 Punkt 1/8 bis ¼ Über-/Unterspin ! Pro ¼-Zirkel falscher Galopp !
- 2 Punkte Mehr als 4 Tritte Trab beim Angalopp. ! Breaking gait ! Missachtung der Marker ! Einfrieren beim Spin od. Roll back ! Nicht ordnungsgemäßes Beginnen der Aufgabe
- 5 Punkte Sporeneinsatz vor dem Sattelgurt ! Benutzen der freien Hand zur Beeinflussung des Pferdes ! Festhalten mit freier Hand ! Grober Ungehorsam inkl. Treten, Beißen, Buckeln, Steigen
- No Score Mehr als ½-Zirkel/-Bahnlänge Trab beim Beginn des Zirkels od. nach Roll back ! Mehr als ¼ überspinnen ! Mehr als 1 Finger zw. den Zügeln ! Wechseln der Zügelhand ! 2 Hände an den Zügeln ! Verreiten ! Patternauf. anders als vorge-schrieben ! zusätzliches Manöver ! 2-maliges Verweigern bei Manöver ! Ausrüstungsmängel ! Sturz von Reiter u. Pferd
- Disqu. Vorsätzliche Misshandlung des Pferdes ! Einsatz verbotener Ausrüstungsteile ! Einsatz der Zügel als Peitsche ! Verweigerung der Gebisskontrolle ! Respektlosigkeit oder schlechtes Verhalten des Reiters
- Guthaben Gute Kontrolle des Pferdes ! Kontrollierte Geschwindigkeit ! Korrekte Spins oder Pivots ! Gerades Rückwärtsrichten ! Korrekte Galoppwechsel ! Wenig Reiterhilfen ! Runde Zirkel ! Langer, ausbalancierter Sliding Stop ! Ruhiges Maul

Manöver			2 Zirkel links, Stopp, verharren	2 Spins links	2 Zirkel rechts, Stopp, verharren	2 Spins rechts	¾ Zirkel links, Run Down, Stopp, Rollback rechts	Run Down, Stopp, Backup, verharren			Pattern Nr. 12				
Start-Nr.			1	2	3	4	5	6	7	8	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
1	29	Penalty					2				65	2	63	6	
		70													
		Score	-1	-1	-½	-1	-1	-½							
2	12	Penalty											66½	1	
		70													
		Score	-½	-½	-½	-½	-1	-½							
3	6	Penalty	12		212		2				63	10	53	8	
		70													
		Score	-1	-1	-1	-1	-1½	-1½							
4	11	Penalty											65½	3	
		70													
		Score	-½	-1	-½	-1	-½	-1							
5	23	Penalty		½							65	½	64½	4	
		70													
		Score	-½	-1	-½	-1	-1	-1							
6	41	Penalty			12						65½	3	62½	7	
		70													
		Score	-½	-½	-1	-1½	-½	-½							
7	7	Penalty						2			66	2	64	5	
		70													
		Score	0	-1	0	-1	-1	-1							
8	21	Penalty											66	2	
		70													
		Score	-½	-½	0	-1	-½	-½							
9		Penalty												MH	
		70													
		Score													

SWRA Superhorse

Klasse: Jackpot Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Ländeli Datum: 23.4.16 Richter: M. Häberlin

Starterzahl: _____



Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver			Tor	Back up „L“	Angaloppieren, Links- galopp, Lope over	3 Galoppwechsel	Walk, Jog, Revers, Jog.	Lope, 2 Zirkel rechts, groß, klein, Stop	2 Spins rechts 2 Spins links	¾ Zirkel links, Run down, Stop Roll back re., RD, Stop, mind. 3m Back up	Pattern 2					
Start-Nr.			1	2	3	4	5	6	7	8	9	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
1	48	Penalty		3 1/2	1	33				2		64	11 1/2	52 1/2		
		70														
		Score	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1	-1						
2	42	Penalty		1/2 1/2	111					2		67	7	60		
		70		1/2 1/2												
		Score	+1/2	-1/2	-1/2	-1/2	+1/2	-1/2	-1	-1						
3	49	Penalty		1/2 1/2		1			1/2			70 1/2	2 1/2	68		
		70														
		Score	-1/2	-1/2	+1/2	+1/2	+1/2	0	0	0						
4	25	Penalty		1/2 1/2	3 1 3	3 3 3			2	2 2 2		61 1/2	35	26 1/2		
		70		3 1	1					2 2						
		Score	-1/2	-1	-1 1/2	-1 1/2	-1	-1/2	-1	-1 1/2						
5		Penalty														
		70														
		Score														
6		Penalty														
		70														
		Score														
7		Penalty														
		70														
		Score														
8		Penalty														
		70														
		Score														
9		Penalty														
		70														
		Score														
10		Penalty														
		70														
		Score														
11		Penalty														
		70														
		Score														

RANCH RIDING
SCORE SHEET

UR = unregelmässig

JUDGE M. Häberlin
CLASS Jadeponi
DATE 23.4.16

MANEUVER SCORES: - 1 1/2 Extremely Poor, - 1 Very Poor, - 1/2 Poor, 0 Correct, + 1/2 Good, + 1 Very Good, + 1 1/2 Excellent

		MANEUVER DESCRIPTION	WALK	TROT	EXT. TROT	LL	EXT. LL	TROT	LL	TROT	WALK	WALK OVER	STOP BACK	180° L	180° R			PENALTY TOTAL	SCORE
DRAW	EXHB #	MANEUVER	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		
1	3	SCORE	-1/2	0	+1/2	-1/2	+1/2	0	0	0	-1/2	0	0	0	-1/2			1	68 1/2
2	49	SCORE	0	+1/2	0	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	-1/2				75 1/2
3	15	SCORE	-1/2	-1/2	-1	0	+1/2	-1/2	+1/2	0	0	0	0	-1/2	-1/2				67 1/2
4	1	SCORE	0	0	+1/2	0	-1/2	-1/2	+1/2	0	+1/2	+1/2	0	-1/2	0				70 1/2
5	48	SCORE	0	0	-1	0	0	0	0	+1/2	0	0	0	0	0			1	68 1/2
6	42	SCORE	0	-1/2	+1/2	+1/2	+1/2	-1/2	+1/2	-1/2	0	0	0	-1/2	0			4	66 1/2
7	34	SCORE	+1/2	+1/2	+1/2	-1/2	0	+1/2	-1	+1/2	0	+1/2	0	0	-1/2				71 1/2
8	21	SCORE	0	-1	+1/2	0	-1/2	-1/2	+1/2	-1/2	0	+1/2	0	-1/2	0				68 1/2
		SCORE																	
		SCORE																	

JUDGES SIGNATURE _____

MA

Trail and In-Hand Trail Score Sheet



American Paint Horse Association

P.O. Box 961023 • Fort Worth, Texas 76161

(817) 834-APHA (2742) • Fax (817) 834-3152

Download additional score sheets at apha.com/judges

Obstacle Scores

Rating	Point Value
Excellent	+1½
Very Good	+1
Good	+½
Correct	0
Poor	-½
Very Poor	-1
Extremely Poor	-1½

Penalties

Error	Penalty	Error	Penalty
Each tick	½	Knockdown	3
Hit or step on	1	Step out or jump off with one foot	3
Incorrect or break of gait at walk or jog 2 strides or less	1	Step out or jump off with two or more feet	5
Both feet in space	1	Drop object	5
Skip space	1	1st refusal or evade	5
Split pole	1	Loss of control at gate	5
Failure to meet correct strides	1	Blatant disobedience	5
Incorrect or break of gait at walk or jog over 2 strides	3	2nd refusal or evade	5
Out of lead or break of gait at lope	3	Instill fear or praise	5

Disqualification

Error	Penalty
Work obstacle wrong	Score 0
Wrong line of travel	Score 0
Working outside course boundary	Score 0
3rd refusal or evade	Score 0
Complete gait failure	Score 0
Fail to complete obstacle	Score 0
Excessively or repeatedly touching horse	Score 0
Overturns of more than ¼ turn	Score 0
No attempt to perform obstacle	Score 0
Performing obstacles out of order	Score 0
In-hand: Horse gets loose or leading on the wrong side	Score 0

Event: Länderei Date: 23.4.16

Class: In Hand Trail

Entry Number	Obstacle Description	Walk over	Bridge	Jog over	Back	360° Reckits	10'	7	8	9	10	11	12	Totals
18	Penalty	1	½	1		½								3
	Obstacle Score	0	0	-½	-½	0	+½							69½
	Total for Entry													66½ 4
53	Penalty			1	½	1	1							3½
	Obstacle Score	0	0	-½	-½	-½	-½							68
	Total for Entry													64½ 5
60	Penalty	1				½/½								3
	Obstacle Score	-½	0	-½	-1	-½	-½							67
	Total for Entry													64½ 6
27	Penalty	½/½		3		11								7
	Maneuver Score	-½	0	-1	-½	-½	-1							66½
	Total for Entry													59½ 10
16	Penalty	1	55		511	0		Box vergessen						
	Obstacle Score	-½	-½	-1	-½									
	Total for Entry													0
54	Penalty					½			falsche Streckenfolge					½
	Obstacle Score	+½	+½	-½	-½	-½								69½
	Total for Entry													0
46	Penalty													
	Obstacle Score	+1												
	Total for Entry													0
15	Penalty		½/½	½	½/½									5
	Obstacle Score	-½	-1	-½	-½	-½	-½							66½
	Total for Entry													61½ +8

Judge's Signature: _____

Trail and In-Hand Trail Score Sheet



American Paint Horse Association

P.O. Box 961023 • Fort Worth, Texas 76161
(817) 834-APHA (2742) • Fax (817) 834-3152

Download additional score sheets at apha.com/judges

Obstacle Scores

Rating	Point Value
Excellent	+1 1/2
Very Good	+1
Good	+1/2
Correct	0
Poor	-1/2
Very Poor	-1
Extremely Poor	-1 1/2

Penalties

Error	Penalty	Error	Penalty
Each tick	1/2	Knockdown	3
Hit or step on	1	Step out or jump off with one foot	3
Incorrect or break of gait at walk or jog 2 strides or less	1	Step out or jump off with two or more feet	5
Both feet in space	1	Drop object	5
Skip space	1	1st refusal or evade	5
Split pole	1	Loss of control at gate	5
Failure to meet correct strides	1	Blatant disobedience	5
Incorrect or break of gait at walk or jog over 2 strides	3	2nd refusal or evade	5
Out of lead or break of gait at lope	3	Instill fear or praise	5

Disqualification

Error	Penalty
Work obstacle wrong	Score 0
Wrong line of travel	Score 0
Working outside course boundary	Score 0
3rd refusal or evade	Score 0
Complete gait failure	Score 0
Fail to complete obstacle	Score 0
Excessively or repeatedly touching horse	Score 0
Overtures of more than 1/4 turn	Score 0
No attempt to perform obstacle	Score 0
Performing obstacles out of order	Score 0
In-hand: Horse gets loose or leading on the wrong side	Score 0

Event: Laddeci Date: 23.4.16

Class: In Hand Trail

Entry Number	Obstacle Description	Walk over	Bridge	Jog over	Back	360° credits	101	7	8	9	10	11	12	Totals
61	Penalty	111	1/2	1		1/2								5
	Obstacle Score	-1	0	-1/2	-1	0	-1							66 1/2
	Total for Entry													61 1/2 9.
17	Penalty			3										3
	Obstacle Score	+1/2	+1/2	-1	0	0	+1/2							70 1/2
	Total for Entry													67 1/2 2.
58	Penalty					1/2	1							1 1/2
	Obstacle Score	+1/2	0	-1/2	+1/2	0	-1/2							70
	Total for Entry													68 1/2 1.
5	Penalty			3		1/2 1/2								5
	Maneuver Score	+1/2	0	-1	+1/2	-1/2	-1/2							69
	Total for Entry													64 7
35	Penalty		55	1		1 1/2 31								15 1/2
	Obstacle Score	+1/2	-1 1/2	-1/2	-1/2	-1	0							67
	Total for Entry													51 1/2
59	Penalty		1/2		1 1/2									2
	Obstacle Score	0	0	-1/2	0	0	-1/2							69
	Total for Entry													67 3.
	Penalty													
	Obstacle Score													
	Total for Entry													
	Penalty													
	Obstacle Score													
	Total for Entry													

Judge's Signature: _____

Datum: 23.4.16 Richter: M. Hähnel

Punkte	Beschreibung
½ Punkte	Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
1 Punkt	Auslagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
3 Punkte	Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
3-5 Punkte	Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
5 Punkte	Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
0-Score	Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver			Walk over	Bridge	Lope over	Jog over	Back	360° rechts	101							Trail			
Start-Nr.			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penal- ty	Ergeb- nis	Platz	
1	9	Pen	1/2	1			1/2 1/2	1 1/2 1											
		70						1/2											
		Scor	+1/2	+1/2	-1/2	+1/2	-1/2	-1/2	-1/2							69 1/2	6 1/2	63	
2	39	Pen		1				1											
		70																	
		Scor	+1/2	0	0	0	+1/2	+1/2	+1/2							72	2	70	1
3	15	Pen			1	1		11	555	3x verweigert									
		70							0									0	
		Scor	+1/2	0	-1/2	0	+1/2	-1/2	-1/2										
4	14	Pen	5	55			155		50	3x verweigert									
		70																0	
		Scor	0	-1 1/2	-1/2	-1/2	-1	-1/2	-1/2										
5	34	Pen			1/2		1/2	1/2 1/2											
		70																	
		Scor	-1/2	0	0	0	0	+1/2	0							70	2	68	2
6	32	Pen	1		0		1/2	1/2		vor dem Lope kein Trail gezeigt									
		70																0	
		Scor	0	0	-1/2	+1/2	0	0	-1/2										
7	30	Pen	11	555	33	555	1	3111		3x verweigert									
		70																0	
		Scor	-1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1/2	-1											
8	42	Pen			113			1/2											
		70																	
		Scor	-1/2	-1/2	-1	0	0	0	+1/2							68 1/2	5 1/2	63 ⁺	

**Penalty/Fehlerpunkte**

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver			Walk over	Brücke	Jog over	Back	360° rechts	Tor								Trail			
Start-Nr.			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
1	8	Pen	1/2 1/2		1	1 1/2 1/2	1/2 1/2 1/2	5 5 1							67 1/2	19 1/2	48	6	
		70				1 1/2	1 1/2												
		Sco	0	0	-1/2	-1/2	-1/2	-1											
2	39	Pen		1/2			1/2								71 1/2	!	70 1/2	2	
		70																	
		Sco	+1/2	0	0	+1/2	+1/2	0											
3	9	Pen	1/2		1/2		1/2	1							71	2 1/2	68 1/2	3	
		70																	
		Sco	+1/2	0	0	+1/2	+1/2	-1/2											
4	55	Pen		11	55	1/2	1 1/2	5 5 5		3x verweigert						0			
		70			23			0											
		Sco	-1/2	-1/2	-1 1/2	-1/2	-1/2	-1 1/2											
5	2	Pen				1/2 13	1/2	1							69	6	63	5	
		70																	
		Sco	+1/2	0	0	-1	0	-1/2											
6	30	Pen	111	55	3		1	5 5 5		3x verweigert						0			
		70						50											
		Sco	-1	-1 1/2	-1	-1/2	-1	-1 1/2											
7	54	Pen			1/2	1/2									72	1	71	1	
		70																	
		Sco	0	+1	0	+1/2	+1/2	0											
8	5	Pen	1/2		11	1 1/2	1/2	5 5 5									0		
		70						0											
		Sco	0	0	-1	0	0	-1 1/2											

**Penalty/Fehlerpunkte**

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver			Walle over	Brücke	Jog over	Back	360° rechts	Tor								Trail			
Start-Nr.			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penal- ty	Ergeb- nis	Platz	
1	53	Pen			1/2		1/2								70	3	67	4	
		70																	
		Sco	0	0	-1/2	+1/2	+1/2	-1/2											
2		Pen																	
		70																	
		Sco																	
3		Pen																	
		70																	
		Sco																	
4		Pen																	
		70																	
		Sco																	
5		Pen																	
		70																	
		Sco																	
6		Pen																	
		70																	
		Sco																	
7		Pen																	
		70																	
		Sco																	
8		Pen																	
		70																	
		Sco																	

HA

EWU Western Horsemanship

Datum:	23.4.16	Turnier:	Läderei
Klasse:	Läderei	Richter:	M. Häberlin

- DQ: Misshandlung; Einsatz verbotener Ausrüstung Weitere siehe EWU Regelbuch
- 0 Score: Umwerfen eines Markers, Reiten auf der falschen Seite eines Markers, Manöver auslassen und/oder hinzufügen, Falsche Zügelführung; Verlieren eines Zügels, wobei dieser den Boden berührt, Dauerhaftes Reiten mit zu tiefer Kopfhaltung des Pferdes (Ohrenspitzen deutlich unterhalb des Widerrists) oder mit überspanntem Genick, sodass der Nasenrücken hinter der Senkrechten getragen wird, Kontrollverlust, Drittes Verweigern, Auslassen eines korrekten Galopps, Auslassen einer vorgeschriebenen Gangart, Sturz von Pferd oder Reiter
- S (-20): Festhalten am Horn, Sattel oder Pferdehals, grober Ungehorsam des Pferdes (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit dem Vorderfuß), einmaliges Berühren des Pferdes am Hals, um dessen Kopf zu senken, oder Gebrauch der freien Hand, um das Pferd zu ängstigen oder zu loben, falscher Galopp oder Kreuzgalopp mehr als 2 Sprünge, erstes und zweites Verweigern, keine erkennbare HHW, Wegdrehen der HH/VH über 90°, kurzzeitiges Verlieren eines Zügels, ohne dass dieser den Boden berührt
- M (-10): Manöver zu früh/zu spät (>3m), Abweichung von der vorgeschriebenen Linienführung um mehr als 3m, Gangartunterbrechung im Walk und Jog von mehr als 2 Schritten/4 Tritten, falscher Galopp oder Kreuzgalopp bis zu 2 Sprüngen, Gangartunterbrechung im Galopp (außer um falschen Galopp zu korrigieren), einfacher Galoppwechsel über Stopp, Auslaufen beim Stopp mehr als 2 Schritte/Tritte, 1/8 bis 1/4 über- oder unterdrehen im Turn, Wegdrehen der HH/VH bis 90°, Wegdrehen der HH beim Stopp oder Back bis 90°, Steigbügel verlieren, Pferd tritt auf Marker
- m (-5): Manöver zu früh/zu spät (<3m), leichte Abweichung von der vorgeschriebenen Linienführung um mehr als 1m bis zu 3m, Gangartunterbrechung im Walk und Jog bis zu 2 Schritten/4 Tritten, Deutliches Herunterschauen des Reiters nach dem Angalopp unter Aufgabe des korrekten Grundsitzes um den Galopp zu kontrollieren, mehr als 3 Schritte/6 Tritte beim einfachen Galoppwechsel, Auslaufen beim Stopp bis zu 2 Schritte/Tritte, bis 1/8 über- oder unterdrehen im Turn, Freeze up (4 Füße gleichzeitig am Boden) im Turn, berühren eines Markers

Score: -- (-2) = extrem schlecht; - (-1) = sehr schlecht; √- (-0,5) = schlecht; √ (0) = korrekt; √+ (+0,5) = gut; + (+1) = sehr gut ++ (+2) = exzellent

Laufende Nummer	Startnummer	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	0 bis +10	0 bis +10	Bemerkungen Railwork	Score	Faults	Ergebnis	Platz
		1	2	3	4	5	6	7	8	Sitz	Hilfengebung				
1	32	Walk	Jog volle	Lope	Jog	Walk stop back				+4	+3½	77	5	72	2
2	30	√-	-	S-	√-	√-				+2	+1	68½	40	28½	5
3	39	+	+	√+	√	√				+5	+4			81½	1
4	54	√	√	√m-	√-	√				+3	+3	75	25	50	4
5	42	√-	√-	√m-	√	√				+2½	+2½	73½	5	68½	3